

Industriemechaniker/in (m/w/d)

In einer echten Bonbonfabrik professionell und leidenschaftlich als Team Erfolge gestalten? Trends setzen und mit unseren Leckereien die Welt begeistern? Willkommen in der Bonbonfamilie der Sweet Tec. In der Metropolregion Hamburg produzieren wir in mehreren hochmodernen Produktionsbetrieben mit ganz viel fundiertem Produkt- Know-How Fruchtgummis, Bonbons, Lollis, Toffees und auch vegane Produkte. Wir sind ein engagiertes und nachhaltig arbeitendes Familienunternehmen mit inzwischen über 600 Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern, dass sich nach 20-jährigem Bestehen rasant weiterentwickelt und wächst.

Werde auch Du ein Teil unserer Bonbonfamilie!

STELLENBESCHREIBUNG

Benefits:

- Vergütung nach Tarif
- Schichtzulagen und jährliche Sonderzahlungen
- 28 Tage Urlaub + 4 zusätzliche freie Tage durch 3-Schicht und weitere 3 freie Tage für deine Umziehzeit
- Freiwillige Powerwochenenden sichern dir jeweils 4 zusätzliche freie Tage und eine Prämie
- Langfristige Schichtpläne
- Einen Fitnessraum mit modernen Geräten, Fitness-Trainer und kostenfreiem Kursangebot

Vielfältige Aufgaben:

• Wartung und Instandhaltung der betriebseigenen Verpackungsmaschinen

Kontakt



Sweet Tec GmbH Personalabteilung Gülzer Straße 15 19258 Boizenburg/Elbe 038847/ 342-9933 jobs@diebonbonfabrik.de



- Technische Aufrechterhaltung der Süßwarenproduktion durch die Minimierung ungeplanter Anlagenstillstände
- Reparaturen unserer Anlagen
- Stetige Optimierung der Maschinen und Verbesserung der Anlageneffektivität

Gute Voraussetzungen:

- Berufsausbildung zum Industriemechaniker (m/w/d), Mechatroniker (m/w/d), KFZ-Mechatroniker (m/w/d), oder gleichwertiger Abschluss
- Erste Berufserfahrung
- Bereitschaft zur 3-Schicht

Komm in unsere Bonbonfamilie!

Ruf uns gleich an unter 038847 342-9933, schreib uns per <u>WhatsApp</u> oder schick uns deinen Lebenslauf per Mail an <u>Jobs@diebonbonfabrik.de</u>.

Wir freuen uns dich kennenzulernen!



Sweet Tec GmbH Personalabteilung Gülzer Straße 15 19258 Boizenburg/Elbe